



Compétition Nationale WorldSkills France 48^e édition – Electronique (16)

Notice de programmation de la carte *SyncOrSink*

Cette notice détaille la procédure pour programmer une carte *SyncOrSink* à l'aide d'une carte NUCLEO servant de pont de programmation et du logiciel STM32 Cube IDE.

Matériel requis :

Matériel	Quantité
Carte <i>SyncOrSink</i> (versions compatibles : REV1.5, REV1.6, REV1.7, REV1.8)	1
Carte NUCLEO STM32L053R8	1
Câble d'alimentation et de données USB-A vers USB-mini	1
Câble Dupont femelle vers femelle	4
Câble Dupont femelle vers mâle	1
Logiciel STM32 Cube IDE	1

Etape	Instructions
1	Sur la carte NUCLEO, détacher les cavaliers CN2 (ST-LINK).
2	Câbler les câbles Dupont sur le connecteur SWD de la carte <i>SyncOrSink</i> vers la carte NUCLEO tels que décrits par le schéma page suivante.
3	Brancher le câble USB sur la carte NUCLEO. La LED D8 de la carte <i>SyncOrSink</i> doit s'allumer.
4	Créer / ouvrir un projet STM32 Cube IDE STM32L053R8T6 : <ul style="list-style-type: none">• <i>Targeted language</i> : C• <i>Targeted Binary Type</i> : Executable• <i>Targeted Project Type</i> : STM32Cube
5	Compiler le projet.
6	Créer une configuration Eclipse de téléversement sur la carte.
7	Téléverser le programme.

